



# PADEL

## TORNEIO ESCADA 2019

### REGULAMENTO



#### OBJECTIVO

O objectivo deste torneio é promover o convívio competitivo são e dinâmico entre os sócios do clube e, que se traduza num reforço das relações pessoais entre todos e desenvolvimento dos jogadores no quadro da modalidade do Padel. Sendo este o ano de arranque deste evento é provável que á medida que a prova decorra possam haver alguns ajustes no regulamento, sempre com o intuito de melhorar e motivar a participação de todos.

#### REGRAS:

1. O Torneio Escada CTPR 2019 de Padel é aberto a sócios ativos do Clube de Ténis de Portimão e Rocha (CTPR) com mais de 14 anos.
2. O torneio decorrerá 1 de Maio a 31 de Outubro de 2019.
3. As duplas iniciam o torneio todas na posição um do ranking. Após o primeiro jogo a dupla vencedora ocupará a posição um e a vencida na posição dois, ocupando as restantes duplas a posição três e assim sucessivamente.
4. As inscrições efetuam-se diretamente na receção do clube. A inscrição é realizada após o registo na plataforma tietennis ([www.tietennis.com](http://www.tietennis.com)) ou tiepadel ([www.tiepadel.com](http://www.tiepadel.com)) e pedido de entrada no clube como membro (no âmbito da plataforma). Será através destas plataformas que serão efetuados os desafios, inseridos resultados e outras informações necessárias ao desenrolar da prova.
5. A taxa de inscrição no Torneio tem o valor de **10€/pax** (a ser liquidada na receção do clube).
6. O aluguer do campo será suportado pelos intervenientes nos jogos de acordo com a tabela de preços do CTPR em vigor. A dupla desafiante deverá disponibilizar bolas novas para o jogo. Quando um jogo não se realizar por falta de comparência de uma das duplas, esta terá de pagar o aluguer do campo.
7. O Torneio está aberto a membros do sexo masculino.
8. A marcação do campo é responsabilidade da dupla desafiante. Para evitar dificuldades na disponibilidade dos campos e como medida excecional para esta competição, as marcações poderão ser efetuadas com 72 horas de antecedência devendo ser informado o clube de que o pedido se destina à realização de jogo no âmbito do torneio e dentro do seguinte período:
  - Todos os dias das 9h às 18h e das 21h às 23h (de 2ª a 6ª das 18h às 21h só poderão existir jogos a contar para o torneio escada se a sua reserva for dentro do horário estabelecido nas normas das marcações de campos – 48h antes)
9. O torneio está limitado a um número máximo de **72 jogadores (36 duplas)**.
10. O torneio e respetivos jogos, são obrigatoriamente realizados no CTPR.
11. Rating permitido de jogadores: M4 a M2.

12. Idade mínima permitida: 14 anos.
13. Tipo de Escada: Leap Frog (Quando o desafiante vence um jogador acima dele, passa-o no ranking. Caso seja o outro a vencer nada acontece. Este sistema não tem pontos, apenas regista posição).
14. Formato de Jogo: à melhor de 3 Sets e com o 3º Set a ser disputado num Supertiebreak.
15. Cada participante pode desafiar as duplas classificadas acima (no máximo até 3 posições) da sua posição após o início do torneio. Não é permitido desafios de duplas abaixo da posição na escada.
16. Os desafios têm de ser marcados num período máximo de 4 dias e jogados num período máximo de 7 dias. Caso os desafiados não possam jogar e o desafio tenha sido feito para uma data inferior aos 7 dias, podem acordar com os desafiantes nova data dentro deste prazo. Não sendo possível realizar o jogo por indisponibilidade dos desafiados, estes perderão por falta de comparência. Caso não haja resposta da dupla desafiada no período de 4 dias estes perderão por falta de comparência.
17. Impedimento de conclusão do jogo - Sempre que por razões de impraticabilidade do campo devido à chuva ou falta de tempo na reserva para conclusão do encontro, os intervenientes têm 2 dias para pedir o reagendamento à coordenação da prova para nova data e terminar o referido encontro.
18. Após o encontro, a dupla vencida descerá para a posição da dupla vencedora e vice-versa.
19. Os resultados devem ser submetidos pela dupla vencedora até 24 horas após a realização do jogo, findo o qual o desafio será anulado.
20. Não há limite de jogos entre as mesmas duplas durante o torneio. As duplas vencedoras têm direito a 3 dias de descanso e as duplas vencidas têm 3 dias de penalidade (não podem jogar).
21. Nenhuma dupla poderá desafiar uma outra dupla mais de duas vezes consecutiva.
22. Caso uma dupla não seja desafiada num prazo máximo de 15 dias, poderá pedir à organização para criar um desafio. As duplas que não efetuarem qualquer encontro num período de 15 dias (sem que estejam em ausência ou tenham pedido à organização desafio), será penalizada com a descida de 3 posições.
23. Uma dupla só poderá estar indisponível por lesão ou férias durante um total de 15 dias, ao fim dos quais deverá estar disponível para jogar. Caso uma dupla se encontre nalgum destes estados, deverá lançar para si o estado de "lesionado" ou "férias" no site do torneio. Caso não o faça e for desafiada, perderá por falta de comparência. Uma dupla lesionada ou ausente de férias não poderá ser desafiada.
24. Os desafios só são considerados válidos quando realizados online. A data considerada para o desafio é a do e-mail que, automaticamente, é enviado para os desafiados e desafiantes.
25. Os desafios só poderão ser anulados em casos excecionais e mediante acordo entre o desafiante e a Coordenação da Prova, por decisão da Coordenação da Prova ou pela aplicação de qualquer uma das regras deste regulamento.
26. O número máximo de desafios pendentes é de um.
27. Este regulamento poderá ser alterado sem qualquer aviso prévio, bastando à organização afixar por escrito as alterações no site do Torneio Escada.

**PRÉMIOS FINAIS: VOUCHERS DE ALUGUERES – MATERIAL DESPORTIVO**